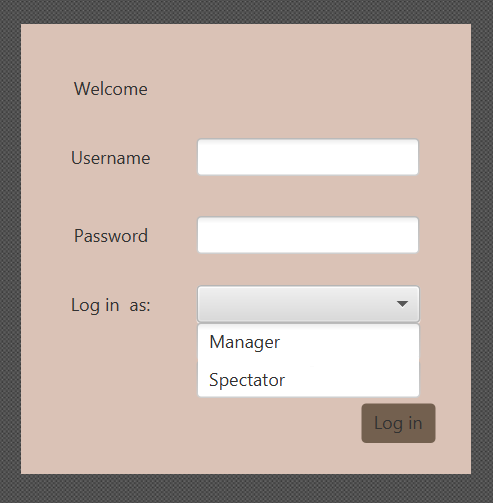
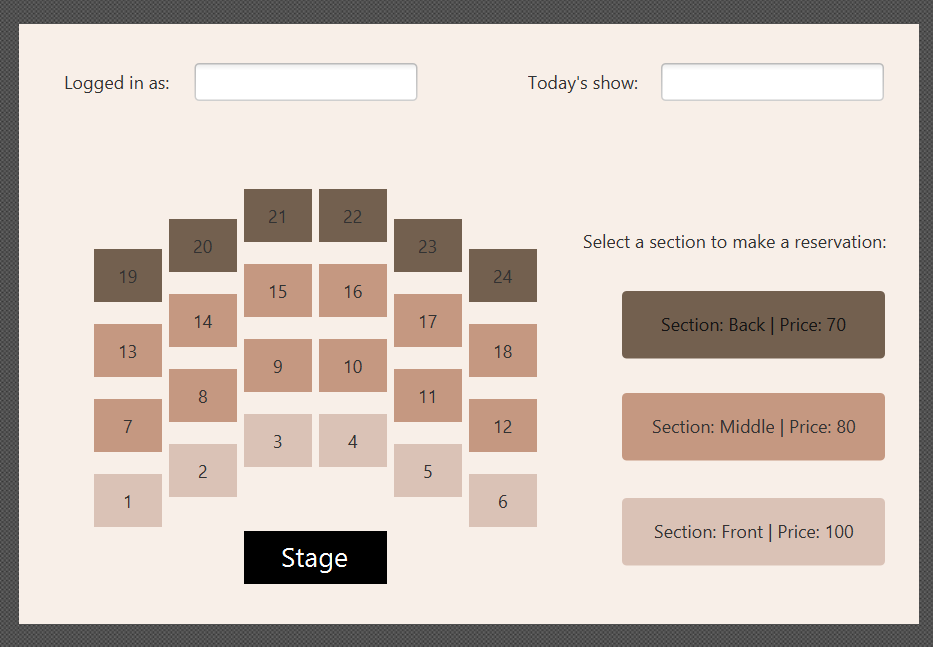
Prototipul interfetei grafice cu utilizatorul

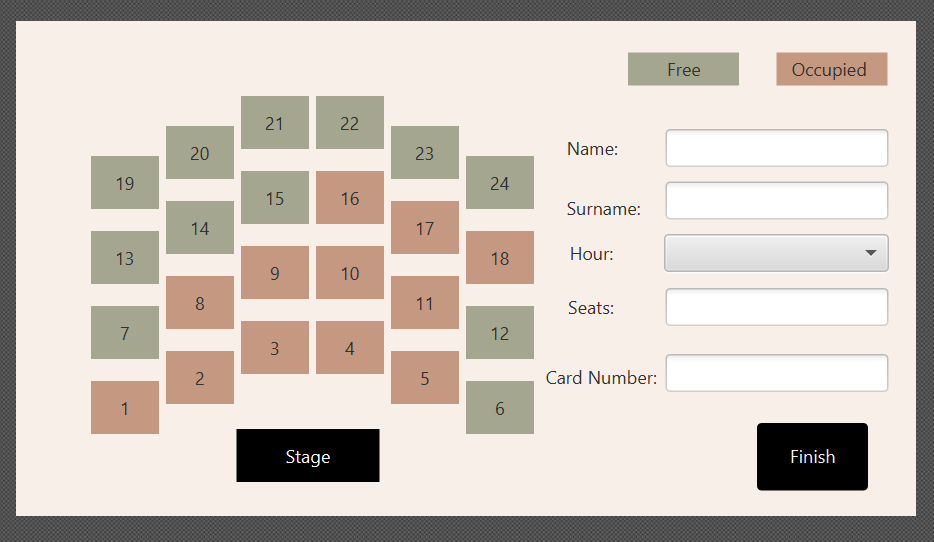
La deschiderea aplicatiei va apare fereastra:



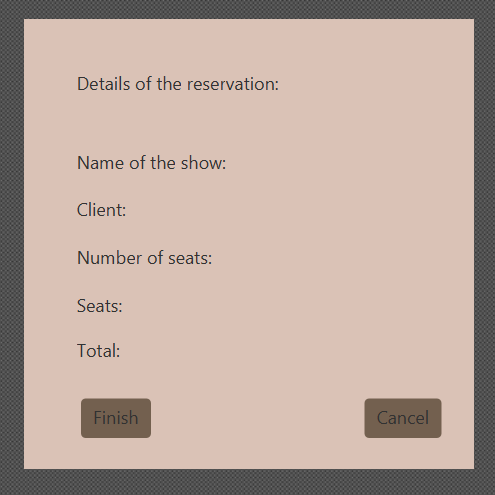
Daca cel care a intrat in aplicatie este un spectator, va apare fereastra:



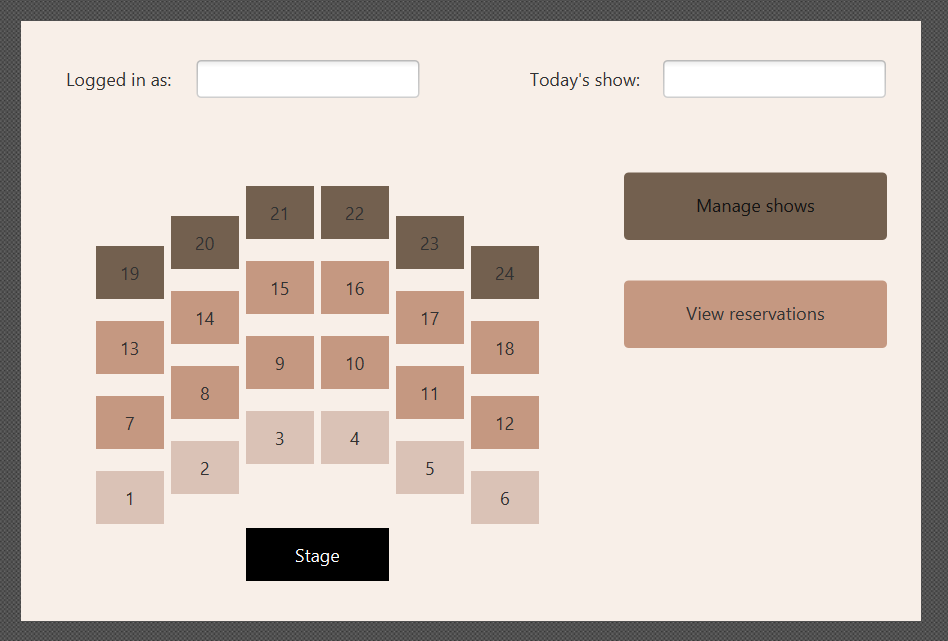
Spectatorul selecteaza una dintre sectiuni pentru a face o rezervare, cand se deschide fereastra:



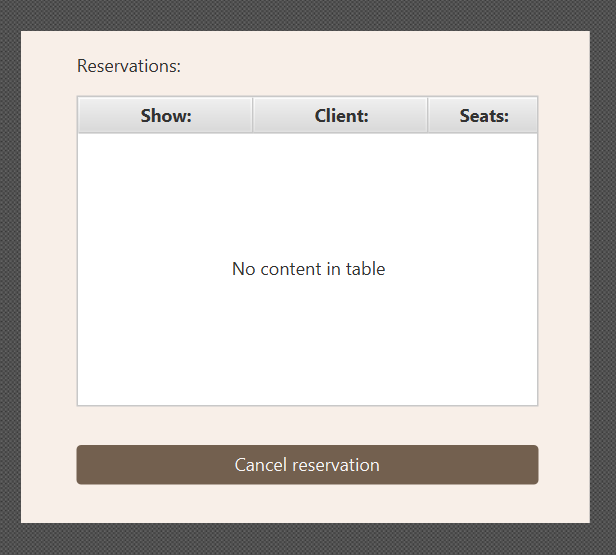
Spectatorul poate sa vizualizeze comanda apasand butonul de “Finish” si poate anula rezervarea apasand butonul “Cancel”



Daca cel care a intrat in aplicatie este managerul, va apare fereastra:



Managerul poate vizualiza rezervarile din ziua respectiva si sa anuleze din razervari in fereastra:



Sau poate adauga sau sterge spectacole in baza de date a teatrului in fereastra:

